



Handleiding Google Earth

Nu in het Nederlands

Nu eenvoudig aan de slag door PakoPako

September 2006



Handleiding voor Google Earth

Deze handleiding is geschreven door Wim van Koppenhagen (<http://www.pakopako.nl>) en mag vrij worden verspreid mits er geen wijzigingen in worden aangebracht zonder toestemming van de auteur. Eventuele op- en aanmerkingen kunnen worden gestuurd naar ge@pakopako.eu

Wat is Google Earth?

Google Earth is een programma waarmee je, achter je PC of laptop, naar iedere plaats op de wereld kan 'vliegen' en daar informatie over kan krijgen. Je kunt dus virtueel reizen, vakantiebestemmingen verkennen, allerlei interessante plaatsen opzoeken en in de tuin van je buurman kijken.

Navigeren gaat heel eenvoudig met gebruik van de muis of pijltjestoetsen. Heb je een plek gevonden die je wilt bewaren of delen met anderen dan kan je daar een zog. Placemark van maken.

In de Placemark kan allerlei informatie worden opgeslagen - tekst, een foto, een URL naar een site - die je kunt (laten) zien als er op het betreffende icoontje wordt geklikt.

Laat anderen mooie plekjes zien waar je naar toe bent gevlogen. Dit kan door je Placemark met anderen te delen. In de handleiding wordt het allemaal uitgelegd. En je hoeft echt niet op de universiteit te hebben gezeten om met Google Earth te kunnen werken.

Werken met Google Earth is leuk en er zitten heel veel extra mogelijkheden in die het allemaal nog leuker maken. Deze handleiding is opgedeeld in een **Starter**, een **Beginner**, een **Gevorderde** en een **Expert** deel.

Starter : hier wordt beschreven hoe je Google Earth op je PC kan installeren en wordt een uitleg gegeven over de menu-opties.

Beginner : hier leer je hoe je zelf een Placemark kan maken en deze met email kan versturen naar andere Google Earth gebruikers. Ook kan je 'm insturen voor de Pako Weblog waardoor ie ook voor de andere weblogkijkers beschikbaar is.

Gevorderde : hier leer je de extra's van Placemarks. Je kunt nl. tekst aan een Placemark toevoegen zodat diegene die in Google Earth met jouw Placemark naar een bepaalde plek gaat extra informatie over die plek kan lezen. Ook leer je hoe je een verwijzing naar een website maakt waar dan nog meer informatie over die plek is te vinden. Tevens een introductie HTML om een blanco regel in tekst in te voegen.

Expert : in dit deel wordt uitgelegd hoe je ook foto's (en zelfs filmpjes) in je Placemark kan opnemen. Verder komen er mogelijkheden van Google Earth in te staan die alleen in de 132 pagina tellende Google Earth handleiding (Engels) zijn terug te vinden en meer dingen waarvan je meer kennis moet hebben van bv. HTML (een taal waarmee de inhoud van websites en weblogs worden gemaakt).

Er bestaan 3 versies van Google Earth.

Een Basis versie, een Plus versie en een Pro versie. De basisversie is gratis terwijl de andere twee meer opties hebben en daarvoor moet worden betaald. Een optie in de Plus versie is bv. dat je 'm kan koppelen aan je TomTom. De Pro versie is meer geschikt voor bedrijven. Overigens is de standaardfunctionaliteit en kwaliteit van de beelden voor alledrie de versies hetzelfde. Met andere woorden.... de Basis versie is prima te gebruiken.

In de rest van deze handleiding zal ook worden gesproken over GE (i.p.v. Google Earth)



Versiehistorie

Versie 1.0	28-09-2006	Eerste uitgave
Versie 1.1	28-09-2006	- Versiehistorie toegevoegd. - Tips toegevoegd - Uitleg over Update GE - Beschrijving van Gevorderde onderdelen toegevoegd
Versie 1.2	29-09-2006	- bij de Direction een beschrijving van de animatie optie toegevoegd
Versie 1.3	30-09-2006	- Tips uit document verwijderd en daarvoor in de plaats een link naar een apart document met Tips
Versie 1.4	01-10-2006	- bij Gevorderde is het plaatsen van tekstopmaak (blanco regel in tekst) in de Placemark toegevoegd
Versie 1.5	07-10-2006	- bij Expert is het plaatsen van een foto in de Placemark toegevoegd
Versie 1.6	11-10-2006	- systeemvereisten voor PC en Mac toegevoegd (Engels) - uitleg m.b.t. de leeftijd en kwaliteit van de satelliet-beelden en foto's
Versie 1.7	31-01-2007	Beschrijving over <i>Updates van Google Earth</i> met voorbeelden uitgebreid
Versie 1.8	22-10-2007	Tekstuele aanpassingen (<i>met dank aan Henk Langerak</i>)



Starter	5
Downloaden	5
Installeren	6
Starten	6
De werkbalk	7
Het zoekscherm (Search)	7
De Placemarkers (Places)	8
Layers	9
Het navigeren	10
Beginner	11
Placemarkers.....	11
Maken van een Placemarker	11
Een Placemarker met email versturen.....	13
Een Placemarker aanpassen.....	14
Gevorderde	15
Extra informatie in Placemarkers.....	15
Toevoegen van een URL.....	16
Opmaken van tekst in de Placemarker.....	17
Toevoegen van de <P> tag en </P> (tbv een blanco regel)	17
Gebruik van Directions	20
From en To velden vullen met gegevens uit Placemarkers.	22
Expert.....	23
Een foto (of grafisch bestand) bij de tekst plaatsen	24
Toevoegen van een foto in een Placemarker	25
Hoe werkt een KML bestand	27
Tips	28
System requirements for Google Earth on the PC	29
Uitleg over de satellietbeelden en foto's	30
Updates van Google Earth.....	31



Starter

Downloaden

Hiervoor moet je naar de site van GE via <http://earth.google.com> Je komt dan op onderstaande pagina terecht.

The screenshot shows the Google Earth homepage with the following elements:

- Google Earth logo and tagline: "A 3D interface to the planet"
- Navigation links: [Google Earth Home](#), [Downloads](#), [Products](#), [Industries](#), [Help](#)
- Main heading: "Google Earth – Explore, Search and Discover"
- News section: "New - September 13, 2006 - Check out the latest version of Google Earth (Release 4 - BETA)" with a red arrow pointing to the "Get Google Earth Free Version" button.
- Five small images showing different views of Earth (satellite, 3D terrain, street view, etc.).
- Feature list:
 - ✦ Fly from space to your neighborhood. Type in an address and zoom right in.
 - ✦ Search for schools, parks, restaurants, and hotels. Get driving directions.
 - ✦ Tilt and rotate the view to see 3D terrain and buildings.
 - ✦ Save and share your searches and favorites. Even add your own annotations.
- Product comparison table:

Product	Price
Google Earth	Free
Google Earth Plus	\$20*
Google Earth Pro	\$400*
- Additional links: [Get Google Earth \(Free Version\)](#), [Learn more](#), [Explore Popular Places](#), [Product tour](#), [Google Earth Community](#), [View 3D Buildings](#), [Product comparison chart](#), [Build 3D models](#), [Satellite maps on your phone](#).
- Footer: ©2006 Google - [Google Home](#) - [About Google](#)

Naast een uitleg (in het Engels, maar laat je daar niet door tegenhouden) over de mogelijkheden van GE vind je daar de URL om GE te downloaden (zie rode pijl). Het downloadscherm moet er ongeveer zo uitzien. Klik vervolgens op de Downloadbutton.

Google Earth Version 4 (Beta)

The screenshot shows the download options for Google Earth Version 4 (Beta):

- Send me "The Sightseer" - Google Earth's Monthly Highlights, Tips, and Update News
- (indicated by a red arrow)
- Windows 2000/XP Mac OS X (10.3.9+) Linux
- [Download the previous version - Google Earth Version 3 \(PC, Mac only\)](#)

Laat 'm bij het downloaden *op je Bureaublad* zetten zodat je 'm na het downloaden meteen terug kunt vinden. Als het downloaden klaar is heb je deze uitleg niet meer nodig en kan je gaan Installeren.



Installeren

Het installeren gaat erg gemakkelijk en je hoeft geen specifieke kennis te hebben.

Ga naar je Bureaublad en *dubbelklik* op het gedownloadde programmabestand en het installeren begint. Een enkele keer even *op Next of op OK klikken* en het programma is geïnstalleerd. Op je Bureaublad vind je dan een snelkoppeling Google Earth.

Het gedownloadde programmabestand kan je na installatie *in je Prullenbak gooien*.

Starten

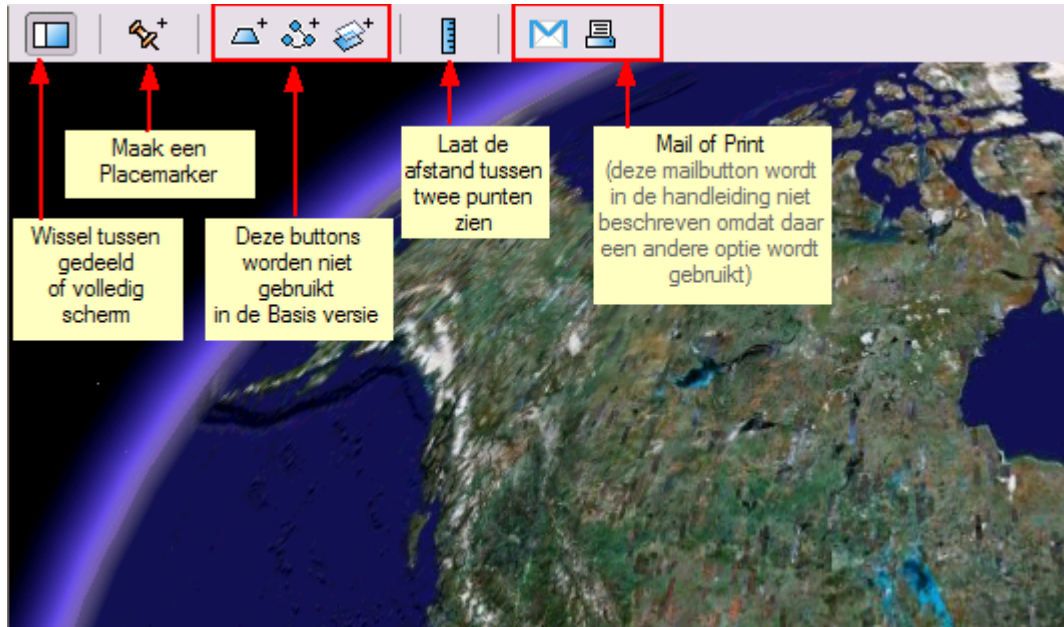
Dubbelklik op de snelkoppeling Google Earth – op het Bureaublad- en het programma start op. Het scherm wordt verdeeld over twee stukken en ziet er als volgt uit:



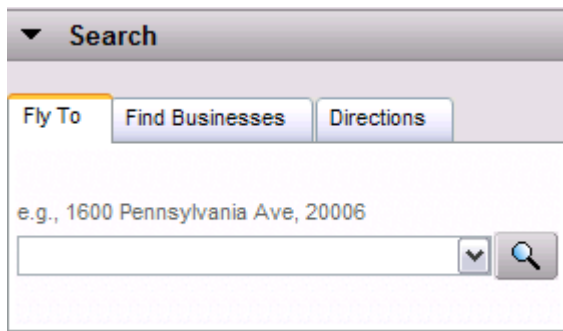
Boven in het scherm vind je een aantal buttons waar je bepaalde acties mee kan doen. Dit is de werkbalk. Aan de **linkerkant** vind je een menu wat in drie delen is opgesplitst. Eén deel voor het invullen van de te zoeken plaats (Search), één om je eigen Placemarkers op te slaan (Places) en één met opties om bv. straten en andere dingen te tonen (Layers). In het **rechterdeel** zie je de wereldbol en de navigatietool (rechtsboven). Dat is feitelijk alles waar je mee te maken hebt. Hoe het allemaal werkt wordt later in de handleiding beschreven.



De werkbalk



Het zoekscherm (Search)



Dit scherm wordt gebruikt om plaatsen te zoeken (**Fly To**), om bepaalde bedrijven te zoeken (**Find Businesses**) en voor het maken van een route (**Directions**) tussen de ene plaats (From) naar de andere plaats (To). Een Routeplanner dus.

Voor het onderdeel **Fly To** volgen nu enkele voorbeelden. Voor het onderdeel **Directions** worden in het gevorderde deel van de handleiding voorbeelden gegeven. **Find Businesses** is vooral in Amerika (waar het programma vandaan komt) populair bij bedrijven en voor hier van minder belang.



Fly To

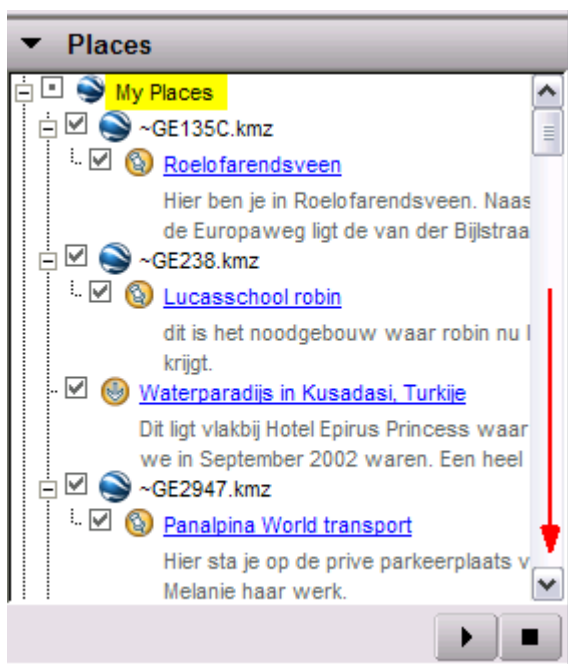
Zoek locatie	Intoetsen (voorbeeld)
Stad, Land	maarsen, netherlands
Postcode	3607, netherlands
Stad, straat, land	maarsen, pauwenkamp, netherlands
Breedtegraad, lengtegraad (decimaal)	52.373, 4.891
Breedtegraad, lengtegraad (DMS formaat)	37 25 19.07 N , 122 05 06.24 W

Het meest zal je de eerste drie opties gebruiken. De andere twee opties kunnen beter worden gebruikt in de Plus versie van GE samen met bv. een routeplanner zoals TomTom.

Directions

De mogelijkheden van de Directions wordt beschreven in het deel **Gevorderde**

De Placemarkers (Places)



In dit deel worden de zg. Placemarkers opgeslagen. Dit zijn Placemarkers die je zelf hebt gemaakt en deze komen onder het kopje **My Places** te staan.

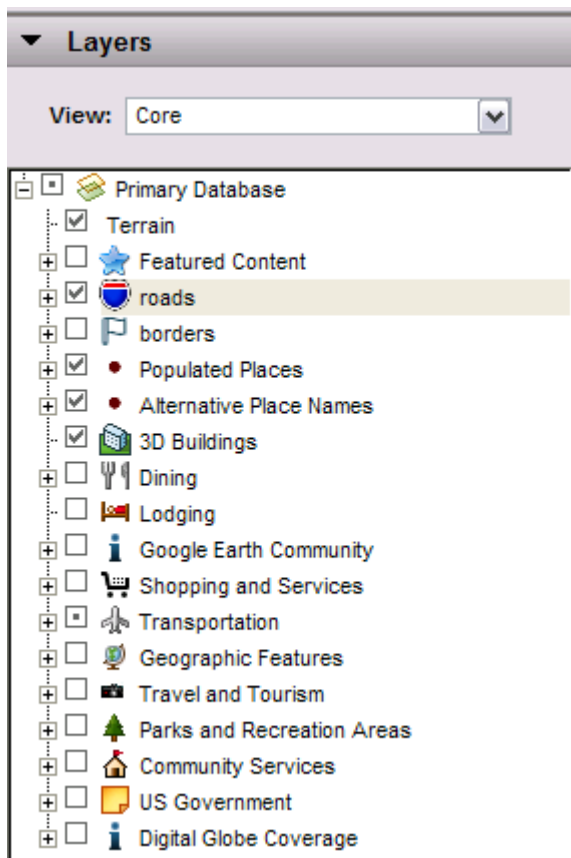
Verder vind je er nog het kopje **Sightseeing**. Dit zijn voorgebakken Placemarkers waarmee je een rondvlucht langs allerlei wereldbekende plaatsen kan maken.

Helemaal onderaan in het menu Places vind je nog het kopje **Temporary Places**. Hier worden Placemarkers tijdelijk in vastgelegd. Dit zijn Placemarkers die je bv. via een link op een website en of een mail hebt ontvangen. Dit zijn zg. *.kmz* bestanden, waarover later meer.

Je kunt de Placemarkers die je niet meer in je menu wilt gewoon deleten of je kunt de inhoud (bv. tekst, foto) aanpassen. Hoe dat werkt wordt in het onderdeel **Gevorderde** beschreven.



Layers



In het menu Layers vind je allerlei opties om extra dingen aan het beeld toe te voegen.

Je kunt deze extra's met een vinkje aan- of uitzetten.

Bijvoorbeeld : **Roads**

Als je hier het vinkje aanzet dan krijg je de straatnamen in beeld.

Zo zijn er nog veel meer mogelijkheden. Bijvoorbeeld **Transportation**. Als je deze aanvinkt dan krijg je icoontjes met bv. een vliegtuigje te zien op plaatsen waar een vliegveld is of waar spoorrails lopen. Je kunt ze apart aan- en afvinken.

Experimenteer gerust met deze opties. Kijk wat er in beeld verandert als je ze aan- of uitzet. Deze opties hebben geen invloed op de inhoud van de Placemarkers.

View opties

Bovenin het Layerscherm staat een keuzebalk **View**. Hier kan je het lijstje van getoonde Layers aanpassen. *Core* en *All Layers* laten alle Layers in de lijst zien, *Now Enabled* laat alleen die layers zien die zijn aangevinkt.



Het navigeren

Rechtsboven in het scherm staat een navigatiekompas. Dit ziet er zo uit :



Hiermee kan je het beeld in allerlei richtingen bewegen. Hier wordt verder geen beschrijving van gegeven; uitproberen leert het snelst. Hoewel... een erg **mooie optie** is de bovenste schuifbalk *.

Ga eerst naar een bepaalde plaats toe –maakt niet zo uit waar- en schuif het middelste balkje dan naar rechts en je krijgt een heel ander beeld te zien. Om weer terug te gaan het schuifje helemaal naar links bewegen. Vooral in gebieden waar het bergachtig is of waar zg. 3D beelden als Layer zijn verwerkt, levert dit mooie beelden op.

***) Belangrijk** hierbij is dat je in de Layers de **Terrain** en **3D** layers aanvinkt.

Tot zover het deel bestemd voor de **Starter**.



Beginner

Placemarkers

Als je een plek op de werldebol hebt gevonden die je later nog eens wil bezoeken of je wil 'm laten zien aan anderen (door 'm bv. via email te versturen) dan kan je deze markeren met behulp van *een digitale punaise*.

Maken van een Placemark

Je vindt de button om een Placemark te maken in het menuutje bovenin het scherm. Zie hier onder.



Klik er op en de punaise verschijnt in beeld en ziet er dan zó uit :



Standaard krijgt de Placemark de naam *Google Earth – New Placemark*. Dit is natuurlijk niet erg duidelijk want dan weet je nog niet waar het over gaat. Daarom verschijnt er nog een ander scherm waar je allerlei gegevens verder kan invullen. Zie hiervoor het volgende plaatje.



Handleiding voor Google Earth

Dit scherm verschijnt als je een Placemark wil maken. Hier kan je allerlei informatie invullen die je dan later bij de Placemark krijgt te zien als informatie. De Placemark kan veel soorten informatie bevatten afhankelijk van wat je er zelf in wil zetten. Zo kan er gewoon tekst in geplaatst worden, kan er een verwijzing naar een andere website óf andere Placemark in geplaatst worden én kunnen er zelfs foto's in worden opgenomen. De tekst in de Placemark kan ook worden 'opgemaakt' met HTML codes om bv. blanco regels in te voegen of bepaalde tekst **vet** of *schuin* te tonen. Dit wordt behandeld bij Gevorderde en Expert.

Kijk rechts van het plaatje voor uitleg bij de verschillende onderdelen van het scherm.

The screenshot shows the 'Google Earth - New Placemark' dialog box. It has a title bar with the Google Earth logo and window controls. The main area contains several input fields and tabs. On the right side, there are four yellow text boxes with arrows pointing to specific parts of the dialog:

- Top right:** 'Vul hier een zinvolle naam van de plek in. Bv. Marktpllein Breukelen' (with an arrow pointing to the 'Name' field).
- Middle right:** 'Klik op deze button en je kan een eigen Punaise kiezen. Klik op één van de iconen en de punaise veranderd.' (with an arrow pointing to the pin icon button).
- Below middle right:** 'Hier niets aan veranderen' (with an arrow pointing to the 'Latitude' and 'Longitude' fields).
- Bottom right:** 'In dit deel kan je een verhaal typen wat het een en ander over de plek vertelt. Deze tekst kan door een klik op de punaise zichtbaar gemaakt worden en zodoende kan diegene die met deze Placemark in GE kijkt het verhaal lezen. Het is ook mogelijk om een URL (verwijzing) naar een bepoaalde website te maken óf er zelfs een foto bij te plaatsen. Dit wordt verder in het deel Gevorderde uitgelegd.' (with an arrow pointing to the 'Description' text area).
- Bottom right (continued):** 'Heb je de gegevens in de Placemark ingevuld klik dan op OK. De Placemark wordt dan opgeslagen onder My Places en kan later weer veranderd of gedelete worden.' (with an arrow pointing to the 'OK' button).

Je kunt net zoveel Placemarkers maken als je wil. Geef ze in ieder geval zinvolle namen zodat je aan de omschrijving kan zien waar het over gaat. De naam van de Placemarker komt nl. ook in het Google Earth scherm te staan en dan is het wel zo prettig als de naam van de Placemarker klopt.

Zoals eerder gezegd worden de door jouw zelf gemaakte Placemarkers in My Places gezet. Wil je naar een bepaalde plek waarvan je een Placemarker hebt bewaard, zoek 'm op in My Places en dubbelklik er op.



KMZ bestand

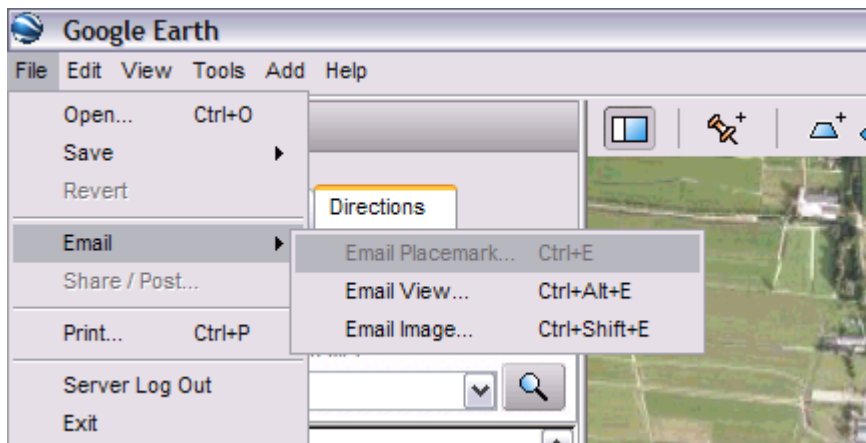
Een Placemark wordt in Google Earth opgeslagen als een *.kmz* bestand. Aan de hand van die extensie (kmz) is te zien dat het om een Google Earth bestand gaat. Net als een Word bestand (*.doc*) of fotobestand (*.jpg*) of een PDF bestand (*.pdf*)

Hierdoor kan je dit bestand ook aan iemand geven (of emailen) en als deze dan het bestand met Google Earth opent (er op dubbelklikt) krijgt ie precies dat te zien wat in de Placemark ligt opgeslagen dus..... hoe jij 'm hebt gemaakt.

Een Placemark met email versturen

Het is natuurlijk wel leuk (en kan zelfs handig zijn) als je ook anderen je Placemark creatie kunt laten zien. Je kunt het bestand op een floppy, CD of DVD zetten maar dat is niet echt handig.

Verstuur je Placemark gewoon via de email.



Dat gaat als volgt :

Klik in de bovenste regel van het scherm op *File/Email/Email Placemark*. (zei hierboven)

Hierdoor verschijnt er een nieuw scherm waar je kunt aangeven met welk *emailprogramma* je deze placemaker wil versturen. Als je een keus hebt gemaakt dan maakt het Google Earth programma er een voorgebakken email van waar de Placemark dan als bijlage is toegevoegd. De naam van de bijlage is de naam van de Placemark met de extensie *.kmz*

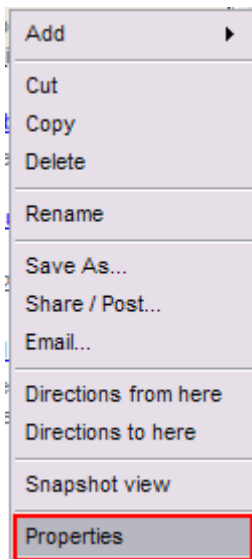
Het enige wat je nog moet doen is het emailadres van de ontvanger invoeren én de voorgebakken Engelse tekst in het mailtje even verwijderen (met de muis selecteren en op Del drukken) en er je eigen tekst in plaatsen. Vervolgens op Verzenden klikken en klaar is Kees.



Een Placemark aanpassen

Het kan zijn dat je de inhoud van een eerder gemaakte Placemark -zoals de ingevoerde tekst of verwijzing naar een website- wilt aanpassen. Beetje tekst er bij, beetje tekst er af. Dat gaat heel eenvoudig.

Ga naar My Places en plaats je muis op de Placemark die je wilt aanpassen. Klik nu op de *rechtermuisknop* en er verschijnt een menu zoals hier onder. Er staan een aantal opties in die later nog in de handleiding aan bod komen.



Kies in het menu voor Properties (Eigenschappen). En voilà, het bekende invulscherf verschijnt en je vliegt naar de betreffende plek. Als je daar bent aangekomen kan je de wijzigingen aanbrenge.

Wat ook kan is dat je de punaise nog even beter op het scherm plaatst omdat ie misschien bij het maken van de Placemark niet helemaal goed stond. Je kunt 'm dus verplaatsen. (het is nl. ook een Eigenschap van de Placemark)

Na het wijzigen weer even op OK klikken en de aangepaste Placemark staat weer netjes in My Places.

Let even op.... heb jij deze Placemark eerder aan iemand gestuurd of aangeboden voor op de weblog? Stuur 'm dan even opnieuw want anders kunnen de aanpassingen niet door de anderen worden gezien omdat zij dan nog steeds de 'oude', niet aangepaste Placemark gebruiken.

Tot zover het deel bestemd voor de **Beginner**.



Gevorderde

Extra informatie in Placemarkers

Of een URL (link) in de Placemarker plaatsen zodat je naar een bepaalde website kan (laten) gaan die met het onderwerp van de Placemarker heeft te maken.

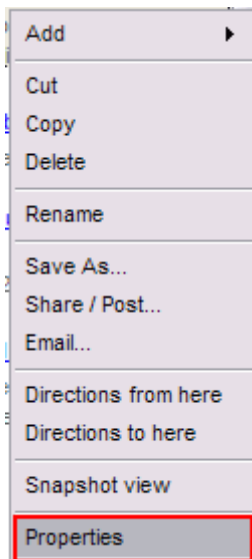
We gaan ook kijken naar de Directions waardoor je GE als routeplanner kan gebruiken. Zelfs met behulp van je eigen Placemarkers !!



Toevoegen van een URL

.... ofwel een verwijzing naar een website met meer informatie. Deze verwijzing ziet er precies zo uit als een link in de adresbalk van je browser. Als voorbeeld nemen we de link naar de nieuwssite van **Nu.nl**. De URL is ... <http://www.nu.nl>

Ga naar My Places en plaats je muis op de Placemark waar je een URL in wil plaatsen. Klik vervolgens op de rechtermuisknop en er verschijnt een menu.



Kies in dat menu voor Properties (Eigenschappen). En voilà, het bekende invulscherf verschijnt en je vliegt naar de betreffende plek. Nadat je op de plek bent aangeland ga je in de Placemark naar het deel waar je de tekst in kan plaatsen (Description) en type de URL (<http://www.nu.nl>) in het tekstvak in. Dat is in feite alles !! Om het netjes te maken plaats je even de volgende regel in de tekst: *Klik op onderstaande link voor meer informatie* en zet dan de URL onderaan in het tekstvak.

Na het wijzigen even op OK klikken opnieuw.... Klaar is Klara. De aangepaste Placemark staat weer netjes in My Places.

Als je dan op de punaise klikt moet het resultaat er (ongeveer) uitzien als hieronder (dit is een voorbeeld).





Opmaken van tekst in de Placemark

Hoewel de tekst in de Placemark hierboven er redelijk netjes in staat kan het ook netter en duidelijker. We gaan de tekst daarom wat opmaken ofwel fatsoeneren. We nemen hiervoor het voorbeeld met dezelfde tekst als hierboven.



Je ziet nu dat er tussen de regels een blanco regel staat en dat de URL ook op een aparte regel staat.

Ziet er toch beter uit. Vooral als er veel tekst in de Placemark komt te staan zorgen de blanco regels tussen de tekst voor een betere leesbaarheid.

Om die blanco regels tussen de tekst te krijgen helpt het niet om op de Entertoets te drukken maar moet er **HTML code** in de tekst worden toegevoegd. Dit lijkt moeilijker dan dat het is dus lees even door.

HTML code is een soort programmeertaaltje voor webpagina's waar in feite alle webpagina's en weblogs mee (op)gemaakt zijn. Je bepaalt hiermee dus het lettertype, de kleur, of iets rechts, links of in het midden van de pagina moet staan, enz. enz. De codes die hiervoor worden gebruikt noemen we **tags**. Voor een verdere uitleg over HTML klik [hier](#).

Toevoegen van de <P> tag en </P> (tbv een blanco regel)

We gaan nu in de Placemark van bovenstaand voorbeeld wat HTML code toevoegen waardoor we blanco regels in de tekst krijgen. We doen dit met behulp van de **<p>** tag en de **</p>** tag. Even een korte uitleg wat de functie van de **<p>** tag is : **De <P> tag zorgt er voor dat er een blanco regel wordt toegevoegd.**

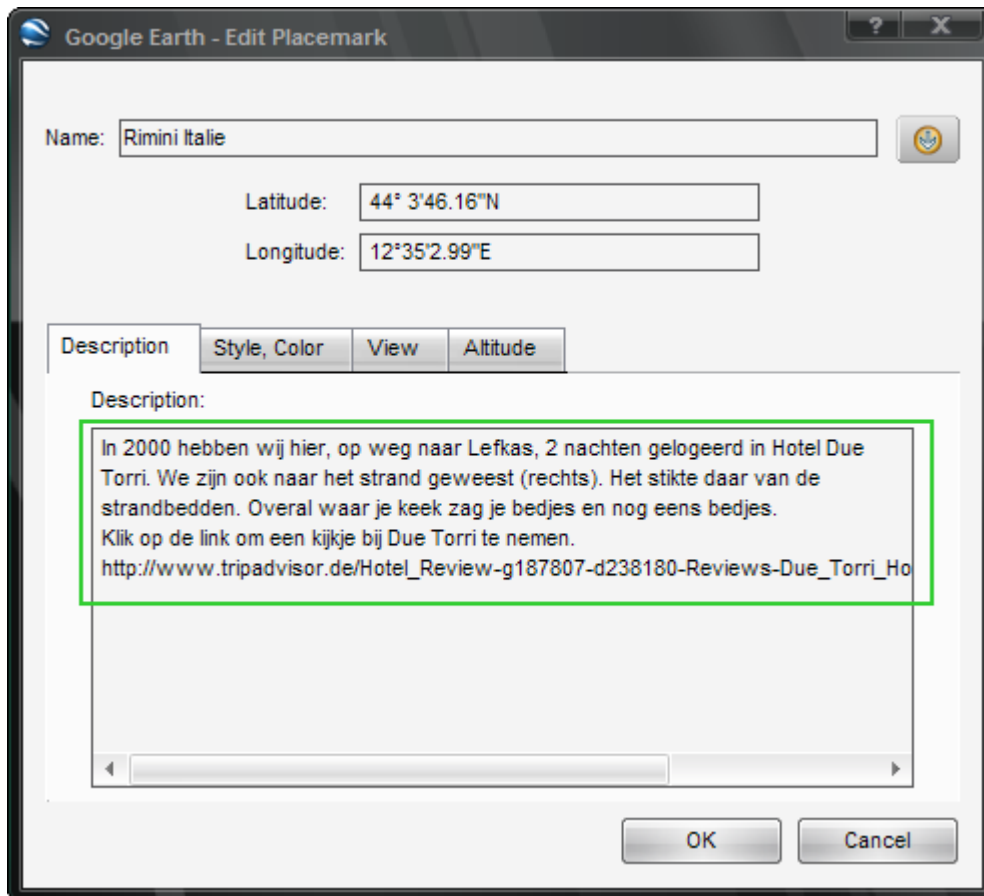
Met de **<P> tag** kan ook nog wat meer zoals het bepalen of een tekst links, rechts of gecentreerd wordt weergegeven maar we houden het nu even bij de blanco regel.



Handleiding voor Google Earth

Open nu de Placemark (rechtermuisknop en Properties) om 'm te gaan voorzien van de <p> tag.

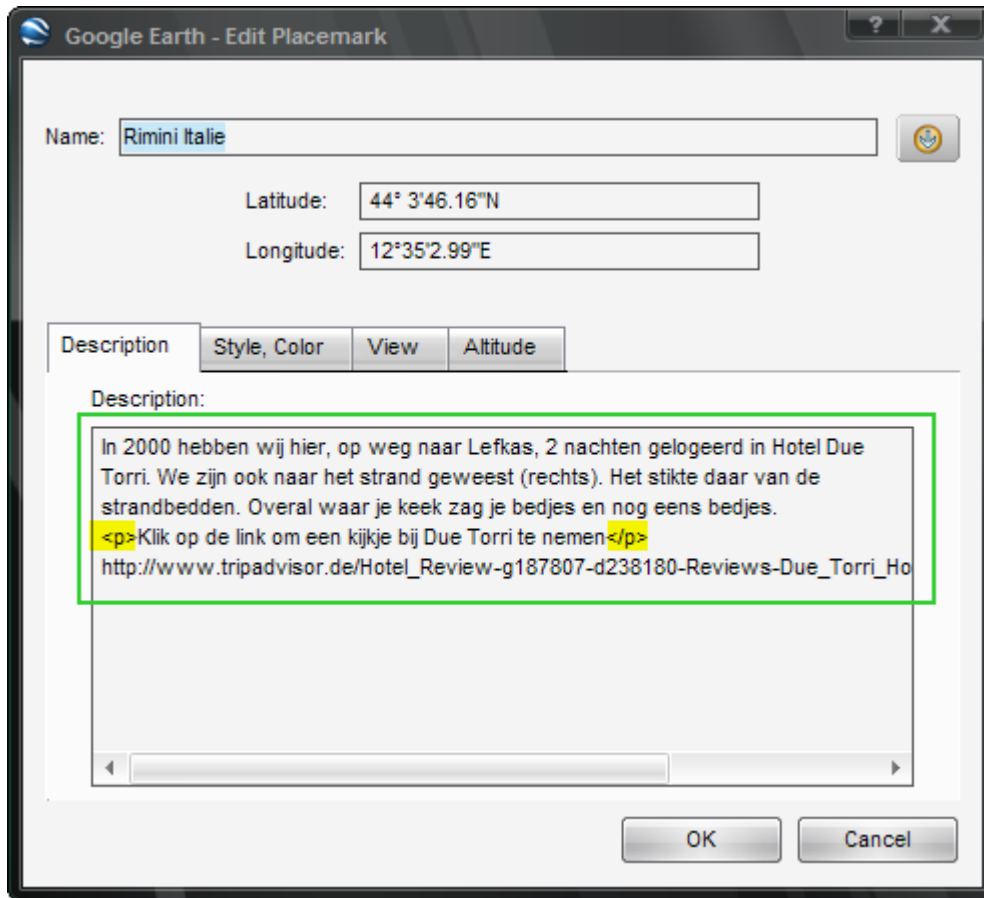
We nemen als voorbeeld bovenstaand verhaal over Rimini. De inhoud van de Placemark ziet er zó uit (zonder opmaak) :



We plaatsen nu vóór de regel : *Klik op de link om een kijkje bij Due Torri te nemen.* de <p> tag en plaatsen achter het laatste woord van die regel de </p> tag.

De </p> tag is er voor om aan te geven dat de aanpassing (blanco regel of links/rechts/midden uitlijnen) voor dié tekst is bedoeld die tussen de <p> tag en de </p> staat. Er wordt dus een / aan de tag toegevoegd om aan te geven dat dit het einde van de tag is. Op deze wijze worden alle typen tags die in HTML worden gebruikt behandeld (een begintag gevolgd door een eindtag).

Zie nu het volgende plaatje waarbij de <p> tag aan het begin van de regel is geplaatst en de </p> tag aan het eind van de regel is toegevoegd.



De <P> tag heeft ook een zg. attribuut, namelijk, *align*.

Met align kun je aangeven of je de tekst in de paragraaf left (links), center (in het midden), of right (rechts) wilt uitlijnen. Standaard is align ingesteld op left. Als je dus geen align attribuut toevoegt, wordt de tekst links uitgelijnd. Hieronder zie je wat de code wordt voor een in het midden uitgelijnde paragraaf (center) en voor een rechts uitgelijnde paragraaf (right).

<P align="center">Hier komt de tekstregel te staan</P> (*Tekstregel wordt in het midden geplaatst*)

<P align="right"> Hier komt de tekstregel te staan</P> (*Tekstregel wordt rechts uitgelijnd*)

Na het wijzigen even op OK klikken en opnieuw.... Klaar is Klara. De aangepaste Placemark staat weer netjes in My Places mét blanco regel (en eventueel links, rechts of midden uitgelijnd).

Let even op.... heb jij deze Placemark eerder aan iemand gestuurd of aangeboden voor op de weblog? Stuur 'm dan even opnieuw want anders kunnen de aanpassingen niet door de anderen worden gezien.

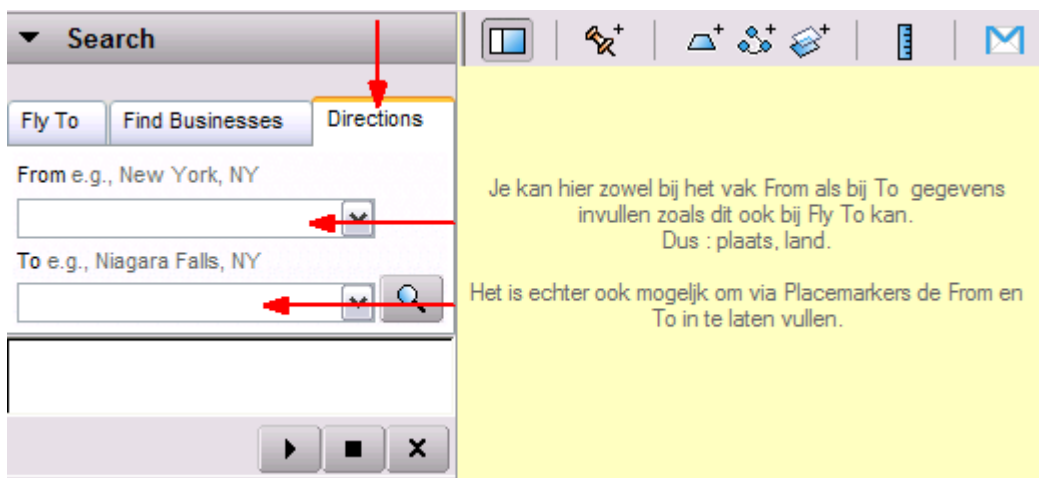


Gebruik van Directions

Via de optie Directions kan je twee plaatsen met elkaar verbinden. Je ziet dan op je scherm langs welke weg deze twee plaatsen verbonden worden door middel van een gekleurde lijn. Maar dat is niet alles. Je kunt nl. deze optie ook gebruiken als Routeplanner.

Het invullen van de Van (From) en Naar (To) doe je in door in het Searchscherm op Directions te klikken en dan de gegevens in te vullen. We gaan het even uitproberen.

Toets in het **From** veld : [maarssen, netherlands](#) en in het **To** veld : [utrecht, netherlands](#) en klik op de Entertoets.



Je krijgt dan een scherm met een gekleurde lijn tussen het centrum van Maarsssen en Utrecht. Ook zie je allerlei aanwijzingen en icoontjes van autootjes. Het ziet er ongeveer zó uit:





Handleiding voor Google Earth

Als het nog steeds klopt kan je hier verder gaan. Anders even opnieuw beginnen want misschien heb je wat fout ingetoetst.

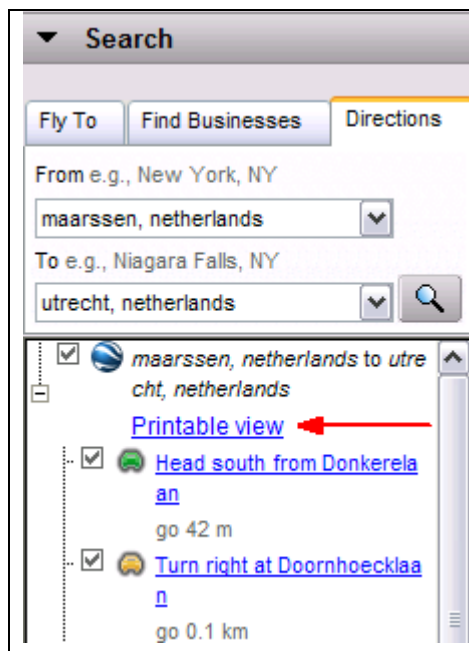
We gaan hier verder met een Animatie:

Onderin het Search scherm zie je nu de volgende buttons :



Klik op de Play toets (de linkertoets) en je maakt de reis als animatie.

OK, we gaan hier weer verder met een Routeplan:



Als je nu in het Search menu kijkt dan zie je bovenaan de tekst [Printable view](#) staan.

Klik daar op en er verschijnt een scherm met de route aan de linkerkant uitgewerkt en je ziet een plattegrond van die route. In het scherm van de plattegrond kan je ook nog inzoomen en uitzoomen. Probeer het maar eens uit.

Je kunt nu eventueel de routegegevens uitprinten.



Overzicht van de From en To opdracht

Google Maps Web Images Video ^{New!} News Maps [more »](#)

maarsse, netherlands ↔ utrecht, netherlands [Get Directions](#)

[Search the map](#) [Find businesses](#) [Get directions](#)

Maps

Start address: Maarsse
Netherlands

End address: Utrecht
Netherlands

Distance: 10.9 km (about 16 mins)

[Get reverse directions](#)

1. Head south from Donkerelaan - go 42 m
2. Turn right at Doornhoecklaan - go 0.1 km
3. Turn left at Suyderhoflaan - go 37 m
4. Turn right at Kortelaan - go 79 m
5. Turn left at Driehoekslaan - go 0.1 km

The map shows a route from Maarsse to Utrecht, with labels for Goudestein, Maarssebroek, Maarsseveen, and Kleine Plas. Road numbers N402 and N230 are also visible.

From en To velden vullen met gegevens uit Placemarkers.

Hiervoor heb je twee Placemarkers nodig. Je kunt hiervoor bestaande Placemarkers uit My Places gebruiken of anders eerst nieuwe Placemarkers aanmaken. Er wordt hier van uitgegaan dat je de Placemarkers in My Places hebt staan.

Het werkt als volgt :

1. Open de Placemarker die de From (Van) plaats moet zijn en klik op het icoon. In het onderste deel van de Placemarker zie je het volgende :

Directions: [To here](#) - [From here](#)

Klik op : [From here](#)

2. Open de Placemarker die de To (Naar) plaats moet zijn en klik op het icoon. In het onderste deel van de Placemarker zie je het volgende :

Directions: [To here](#) - [From here](#)

In de From en To velden heeft GE de gegevens uit de Placemarkers geplaatst dus hoeft nu alleen maar op de [Entertoets](#) te drukken.



Expert

In de Expertmode zal verder naar de Google Earth mogelijkheden worden gekeken.

Hoe plaats ik een foto in de Placemark of hoe maak ik een.kml bestand?

Ook bestaan er inmiddels speciale forums (fora is eigenlijk een vreemd woord) waar je met anderen dingen over Google Earth kan delen.



Een foto (of grafisch bestand) bij de tekst plaatsen

Het plaatsen van een foto of grafisch bestand in een Placemark geeft een extra stuk informatie over de plek die je vanuit GE kan bekijken. Een aardig voorbeeld is om een 'normale' foto van het object in de Placemark te plaatsen. Overigens mag het iedere willekeurige foto of grafisch bestand zijn. Bijvoorbeeld een .jpg bestand of een .gif bestand of .png bestand.

Het is mogelijk om een foto op meer manieren in de Placemark zichtbaar te maken. Het belangrijkste is dat de plaats waar de foto staat – dit kan de PC zijn waar ook de Placemark wordt gemaakt of op een eigen webserver of op een willekeurige webpagina -.

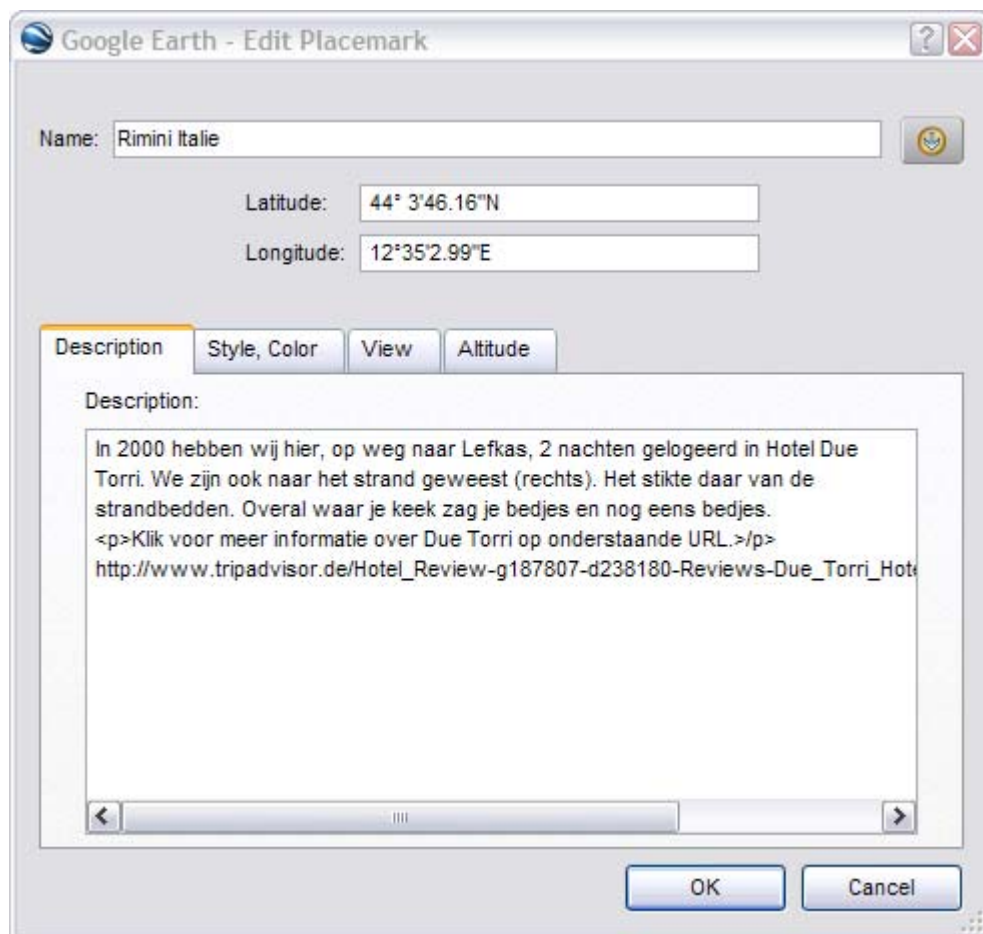
De truc van Google Earth is dat de betreffende foto in het .kmz bestand wordt opgeslagen waardoor het, na het maken van de Placemark, niet uitmaakt wat de oorspronkelijke opslagplek van de foto was. Een eenmaal in een Placemark c.q. .kmz opgenomen bestand blijft altijd zichtbaar in die Placemark. Wil je ooit een andere foto bij de Placemark dan zal de oorspronkelijke Placemark aangepast moeten worden.

De foto moet met behulp van HTML code in de Placemark worden geplaatst. Het werkt in feite hetzelfde als wanneer je een blanco regel (of andere HTML code) in een Placemark wil invoegen. Zie de beschrijving daarvan bij Gevorderde.

Een korte beschrijving van het wat en hoe toe te voegen

Open de Placemark waar de foto in moet worden opgenomen.

Zie als voorbeeld weer de Rimini Placemark, waar eerder een blanco regel aan toe is gevoegd.





Handleiding voor Google Earth

De volgende HTML code moet nu in de Placemark worden geplaatst.

```

```

Uitleg van de HTML code

Op de plaats van de XXXXXXXXXXXX komt de URL van de foto te staan -dus waar de foto staat op het moment dat je 'm in de Placemark wil invoegen- en op de plaats van de YYYYYYYYYYYY komt een korte omschrijving die bij de foto past. Let op dat zowel de XXXXXXXX als de YYYYYYYY tussen " " (quotes) moet staan. Hoe de URL wordt bepaald wordt verderop beschreven.

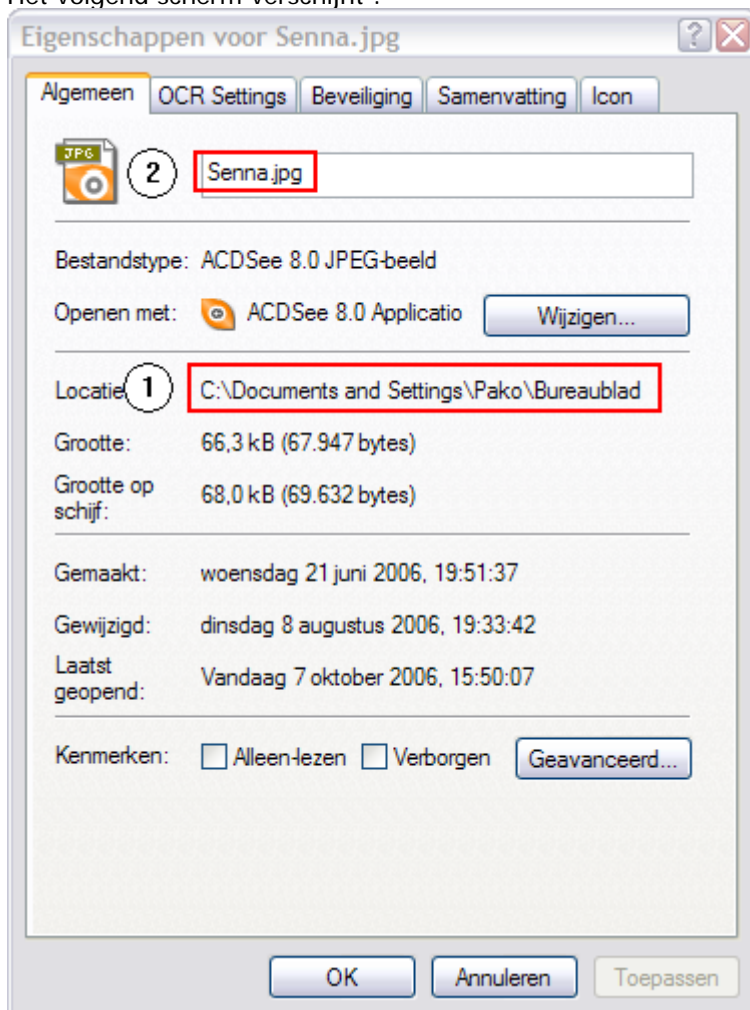
Met **width** wordt de breedte (in pixels) van de foto in de Placemark bepaald, met **height** wordt de hoogte (in pixels) van de foto in de Placemark bepaald. Je kunt hier andere waarden invullen.

Met **center** wordt de plaats van de foto in de Placemark bepaald. Dit mag ook **left** of **right** of **top** of **bottom** zijn.

Toevoegen van een foto in een Placemark

Je moet weten welke foto je in de Placemark wil opnemen én het belangrijkste is... je moet weten waar de foto staat. Bv. in één van je eigen mappen of op je Bureaublad of op een webserver? Onderstaand voorbeeld gaat er vanuit dat de betreffende foto op het Bureaublad staat.

Stap 1. Klik met de rechtermuisknop op het fotobestand en klik vervolgens op Eigenschappen. Het volgend scherm verschijnt :





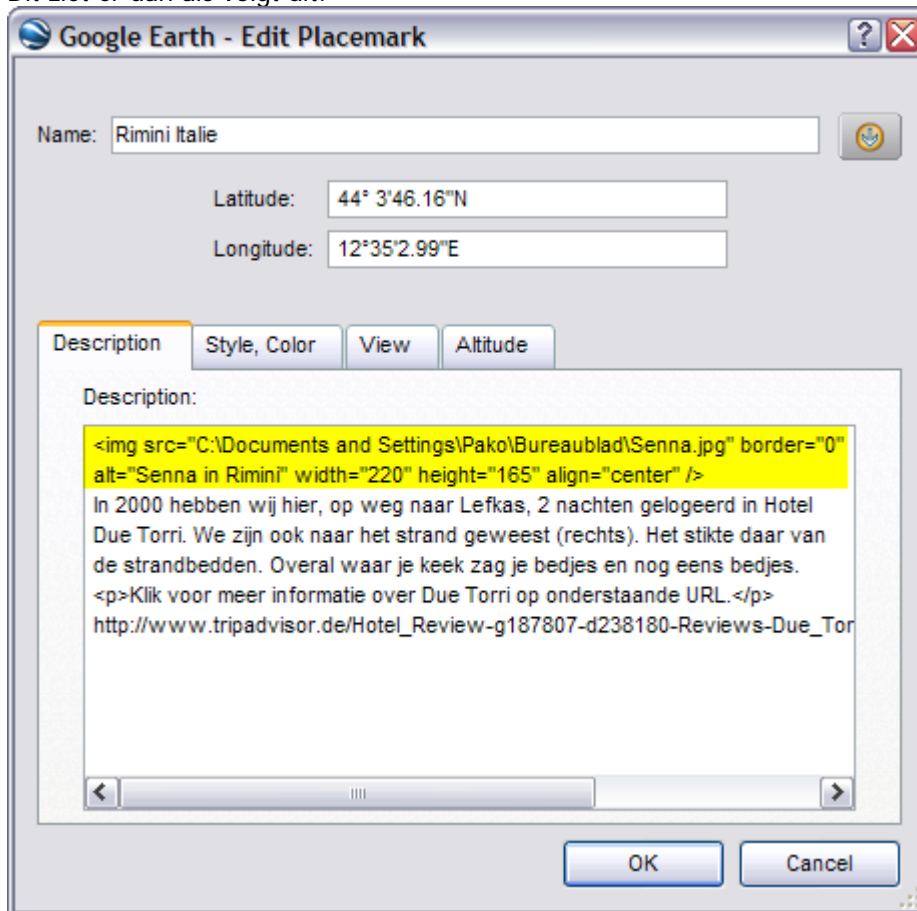
Handleiding voor Google Earth

De regels aangemerkt met **1** en **2** moeten nu als één regel worden samengevoegd en in de HTML code worden opgenomen op de plaats van XXXXXXXXX. De regel in dit voorbeeld moet er als volgt uit zien : `C:\Documents and Settings\Pako\Bureaublad\Senna.jpg`

Let op.... het eerste deel en de naam van de foto zal zeker afwijken omdat dit machineafhankelijk is. Merk op dat er tussen `....Bureaublad` en `Senna.jpg` een slash \ is toegevoegd.

Stap 2. Plaats nu de URL in de Placemark op de plaats waar je de foto wil laten zien. Wil je 'm boven de tekst hebben plaats dan de cursor voor het eerste teken en zet vervolgens de HTML code in de Placemark.

Dit ziet er dan als volgt uit:



Na het wijzigen even op OK klikken en opnieuw.... Klaar is Klara. De aangepaste Placemark staat weer netjes in My Places mét foto. Kijk hier http://www.pakopako.eu/Aarde/Rimini_Italie.kmz om het voorbeeld live te zien !!

Let even op.... heb jij deze Placemark eerder aan iemand gestuurd of aangeboden voor op de weblog? Stuur 'm dan even opnieuw want anders kunnen de aanpassingen niet door de anderen worden gezien.



Hoe werkt een KML bestand



Tips

Onderstaande link verwijst naar een apart document met Tips. Klik op de URL om het document met Tips te openen.

<http://www.pakopako.eu/Aarde/Tips voor Google Earth.pdf>

NB. Voor de Tips is een apart document gemaakt omdat deze regelmatig worden gewijzigd. Door deze in een apart document te plaatsen is het onderhoud op de handleiding minder.



System requirements for Google Earth on the PC

The Google Earth client requires certain system configurations in order to run smoothly.

Minimum configuration:

- Operating System: Windows 2000, Windows XP
- CPU: Pentium 3, 500Mhz - System Memory (RAM): 128MB RAM
- Hard Disk: 400MB free space
- Network Speed: 128 Kbits/sec
- Graphics Card: 3D-capable with 16MB of VRAM
- Screen: 1024x768, "16-bit High Color" screen

Recommended configuration:

- Operating System: Windows XP
- CPU: Pentium 4 2.4GHz+ or AMD 2400xp+
- System Memory (RAM): 512MB RAM
- Hard Disk: 2GB free space
- Network Speed: 768 Kbits/sec
- Graphics Card: 3D-capable with 32MB of VRAM
- Screen: 1280x1024, "32-bit True Color" screen

System requirements for Google Earth on the Mac

The Google Earth client requires certain system configurations in order to run smoothly on the Mac.

Minimum Configuration:

- Operating System: Mac OS X 10.3.9
- CPU: G3 500Mhz
- System Memory (RAM): 256MB RAM
- Hard Disk: 400MB free space
- Network Speed: 128 Kbits/sec
- Graphics Card: 3D-capable with 16MB of VRAM
- Screen: 1024x768, "16-bit High Color" screen

Recommended Configuration:

- Operating System: Mac OSX 10.4.4
- CPU: G4 1.2Ghz
- System Memory (RAM): 512MB RAM
- Hard Disk: 2GB free space
- Network Speed: 768 Kbits/sec
- Graphics Card: 3D-capable with 32MB of VRAM
- Screen: 1280x1024, "32-bit True Color" screen





Uitleg over de satellietbeelden en foto's

Bron: [Google Earth](http://www.google.com/earth/)

De beelden zijn door satellieten en vliegtuigen in de laatste drie jaar genomen.

De beelden in Google Earth worden continue bijgewerkt om de kwaliteit te verbeteren. Van een aantal steden zijn de beelden in een hoge resolutie, zodat je gebouwen en auto's in detail kunt zien. Momenteel zijn er meer hoge resolutiebeelden van de Verenigde Staten dan van andere landen. Omdat de beelden uit verschillende bronnen komen is het lastig om aan te geven van welke datum de beelden zijn. Regelmatig worden gebieden in hoge resolutie toegevoegd maar het is niet mogelijk om aan te geven welk gebied wanneer zal worden behandeld.

De beste manier om te weten te komen of uw gebied behandeld is, is de laatste updates van Google Earth te downloaden om het te controleren. Het maakt niet uit of het om de Basis versie, de Pro versie of de Plus versie gaat aangezien iedere versie uit dezelfde database de gegevens haalt.

Er is een kaartenoverzicht van alle gebieden op te vragen via <http://earth.google.com/data.html>
De **geel** aangegeven gebieden op de kaarten zijn inmiddels in een hoge resolutie.

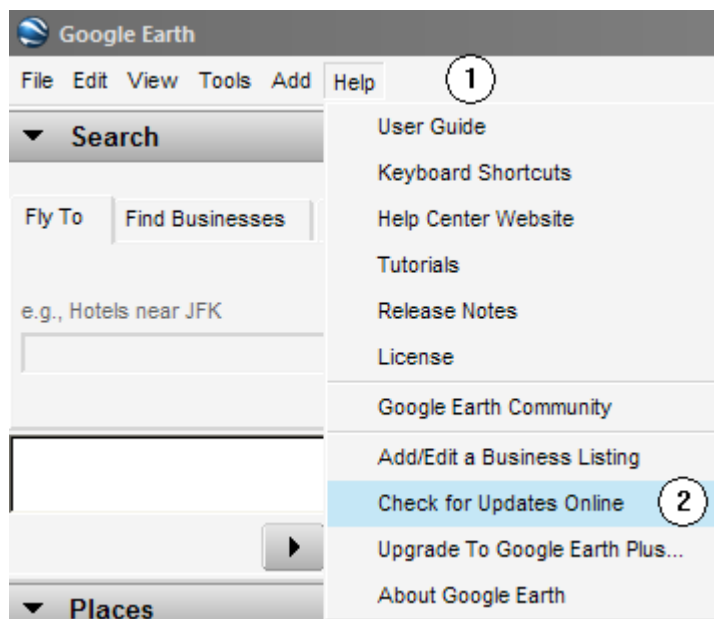


Updates van Google Earth

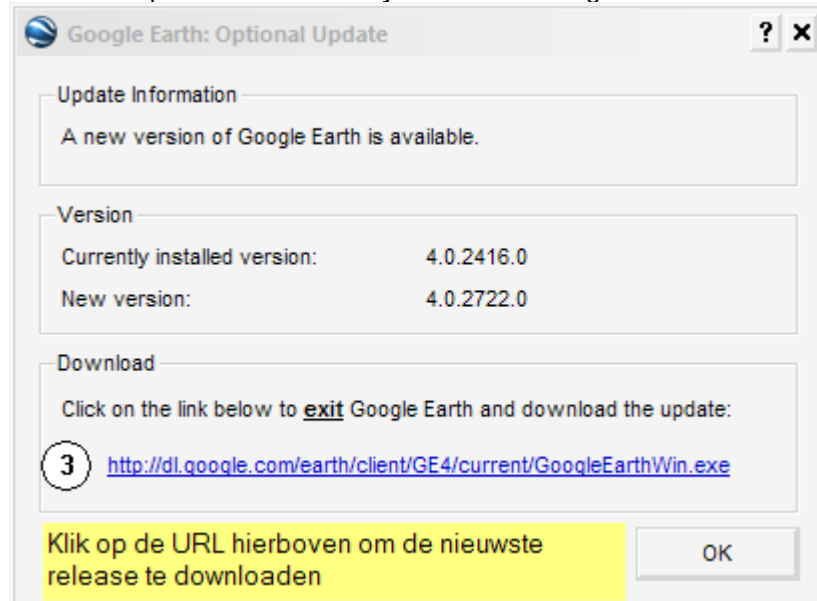
Het Google Earth programma wordt nog regelmatig verbeterd. Dit zijn niet altijd dingen die je meteen op je scherm ziet maar vaak worden er ook dingen 'onder de motorkap' verbeterd. Bijvoorbeeld dat het programma sneller en stabiel werkt.

Check op updates

Je kunt tussentijds zelf in 3 simpele stappen op updates controleren en deze dan downloaden en installeren. Klik hiervoor boven in de menubalk van Google Earth op *Help* en dan op *Check for Updates Online* (zie voorbeeld).



Als er een update is dan verschijnt er een melding zoals onderstaand :





Handleiding voor Google Earth

Klik dan op de URL in het onderste deel van het scherm. Je gaat dan naar de Google Earth pagina waar je de nieuwste versie kan downloaden (net als bij de eerste keer installeren). Plaats 'm weer op je Bureaublad en installeer 'm na het downloaden gewoon over de oude versie heen.

Zie ook de hoofdstukken Downloaden en Installeren aan het begin van deze handleiding.
